

HORARIOS PROVISIONALES 11/07/2022

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	4650			46111		08.15-08.30
08.30-08.45	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES			TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS	4647	08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15	08:00 - 09:30			(R. Virtual)	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	09.00-09.15
09.15-09.30						
09.30-09.45				08:00 - 10:00	08:30 - 10:00	09.30-09.45
09.45-10.00	4648					09.45-10.00
10.00-10.15	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	4649		4646	4652	10.00-10.15
10.15-10.30						
10.30-10.45	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS		HISTORIA DEL JUEGO	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	10.30-10.45
10.45-11.00						
11.00-11.15		10:00 - 11:30		10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	11.00-11.15
11.15-11.30	46112					11.15-11.30
11.30-11.45	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN			4650	4649	11.30-11.45
11.45-12.00			4646		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS
12.00-12.15	(R. Virtual)	HISTORIA DEL JUEGO		11:30 - 13:00	11:30 - 13:00	12.00-12.15
12.15-12.30	11:00 - 13:00		PROYECTOS			12.15-12.30
12.30-12.45				(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	4647	4647
12.45-13.00				FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	12.45-13.00
13.00-13.15		4647				13.00-13.15
13.15-13.30		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)				13.15-13.30
13.30-13.45				13:00 - 14:30	13:00 - 14:30	13.30-13.45
13.45-14.00		13:00 - 14:30				13.45-14.00
14.00-14.15			12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

\* Nota: \*Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	4654	46110		46110		08.15-08.30
08.30-08.45	INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL	INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D		INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D		08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15	(Lab. Videojuegos)	(R. Virtual)	4653	(R. Virtual)		09.00-09.15
09.15-09.30	08:00 - 10:00	08:00 - 10:00	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	08:00 - 10:00		09.15-09.30
09.30-09.45						
09.45-10.00			09:00 - 10:30			09.45-10.00
10.00-10.15		4648		4653		10.00-10.15
10.15-10.30	4655	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS		BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN		10.15-10.30
10.30-10.45					4656	
10.45-11.00	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	10:00 - 11:30		10.45-11.00
11.00-11.15	(Lab. Videojuegos)	10:00 - 11:30			4654	11.00-11.15
11.15-11.30	10:00 - 12:00		10:30 - 12:00		INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL	11.15-11.30
11.30-11.45					(Lab. Videojuegos)	11.30-11.45
11.45-12.00		4651		4651		11.45-12.00
12.00-12.15	4652	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS		12.00-12.15
12.15-12.30					PROYECTOS	
12.30-12.45	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	(Lab. Videojuegos)	11:00 - 13:00	12.30-12.45
12.45-13.00	12:00 - 13:30					12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30					4655	13.15-13.30
13.30-13.45	4656	11.30 - 14:30		11.30 - 14:30	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL	13.30-13.45
13.45-14.00						
14.00-14.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I		12:00 - 15:00		(Lab. Videojuegos)	14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45	13:30 - 15:00				13:00 - 15:00	14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

\* Nota: \*Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 15/09/2022

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 3.5 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30					4658	08.15-08.30
08.30-08.45					PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15	46114		4660		08:00 - 09:30	09.00-09.15
09.15-09.30	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (R. Virtual)			4658		09.15-09.30
09.30-09.45				PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		09.30-09.45
09.45-10.00			(5.2 C)			09.45-10.00
10.00-10.15	46115			09:00 - 10:30	4657	10.00-10.15
10.15-10.30	PROCEDURAL (Lab. Videojuegos)	4657	(28 sept., 5, 26 oct., 2 y 16 nov.)		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	10.15-10.30
10.30-10.45		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO		4662	09:30 - 11:00	10.30-10.45
10.45-11.00	09:00 - 11:00			RESPONSABILIDAD SOCIAL		10.45-11.00
11.00-11.15		10:00 - 11:30	08:00 - 12:00			11.00-11.15
11.15-11.30				10:30 - 12:00	4659	11.15-11.30
11.30-11.45	4660	4661			ANIMACIÓN INTERACTIVA	11.30-11.45
11.45-12.00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I (5.2 C)	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL			(Wacom)	11.45-12.00
12.00-12.15		11:30 - 13:00				12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00		PROYECTOS	4659		12.15-12.30
12.30-12.45			(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	ANIMACIÓN INTERACTIVA		12.30-12.45
12.45-13.00				(Wacom)		12.45-13.00
13.00-13.15	46114	4658			11:00 - 14:00	13.00-13.15
13.15-13.30	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (R. Virtual)	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA				13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15	46115					14.00-14.15
14.15-14.30	PROCEDURAL (Lab. Videojuegos)	13:00 - 14:30	12:00 - 15:00	12:00 - 15:00		14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00	13:00 - 15:00					14.45-15.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15			4663		46113	09.00-09.15
09.15-09.30			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		MODELADO 3D Y RIGGING (R. Virtual)	09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00			4664		09:00 - 10:30	09.45-10.00
10.00-10.15			INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	46113		10.00-10.15
10.15-10.30			09:00 - 10:30			10.15-10.30
10.30-10.45				MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos)		10.30-10.45
10.45-11.00	4666		4663	10:00 - 11:30	4661	10.45-11.00
11.00-11.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	11.00-11.15
11.15-11.30			4664			11.15-11.30
11.30-11.45			INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	4665	10:30 - 12:00	11.30-11.45
11.45-12.00			10:30 - 12:00	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		11.45-12.00
12.00-12.15	4663	4666			4662	12.00-12.15
12.15-12.30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	PROYECTOS	11:30 - 13:00	RESPONSABILIDAD SOCIAL	12.15-12.30
12.30-12.45			(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			12.30-12.45
12.45-13.00	4664	12:00 - 13:30		46113	12:00 - 13:30	12.45-13.00
13.00-13.15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)					13.00-13.15
13.15-13.30	12:00 - 13:30			MODELADO 3D Y RIGGING (R. Virtual)	46113	13.15-13.30
13.30-13.45	4663	4665				13.30-13.45
13.45-14.00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		13:00 - 14:30	MODELADO 3D Y RIGGING (R. Virtual)	13.45-14.00
14.00-14.15			12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30	4664					14.15-14.30
14.30-14.45	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	13:30 - 15:00			13:30 - 15:00	14.30-14.45
14.45-15.00	13:30 - 15:00					14.45-15.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

**GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST**

## HORARIOS PROVISIONALES 03/10/2022

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15		4667	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  15:00 - 18:00		46116	15.00-15.15	
15.15-15.30		PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)				ANIMACIÓN 3D (R. Virtual)	15.15-15.30
15.30-15.45							15.30-15.45
15.45-16.00		4668				4668	15.45-16.00
16.00-16.15		INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)				INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	16.00-16.15
16.15-16.30	4673	15:00 - 16:30			4669	15:00 - 16:30	16.15-16.30
16.30-16.45	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	4667			EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	46116	16.30-16.45
16.45-17.00	(+ R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)			16:00 - 17:30	ANIMACIÓN 3D (R. Virtual)	16.45-17.00
17.00-17.15	16:00 - 17:30					4668	17.00-17.15
17.15-17.30		4668				INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	17.15-17.30
17.30-17.45		INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)		4671	16:30 - 18:00	17.30-17.45	
17.45-18.00	4671	16:30 - 18:00				17.45-18.00	
18.00-18.15	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II			NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II		18.00-18.15	
18.15-18.30		4669				18.15-18.30	
18.30-18.45	17:30 - 19:00	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		17:30 - 19:00		18.30-18.45	
18.45-19.00						18.45-19.00	
19.00-19.15	4667	18:00 - 19:30				19.00-19.15	
19.15-19.30	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)					19.15-19.30	
19.30-19.45		46116				19.30-19.45	
19.45-20.00	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	4670				19.45-20.00	
20.00-20.15		HISTORIA DE OCCIDENTE				20.00-20.15	
20.15-20.30	19:00 - 20:30					20.15-20.30	
20.30-20.45	4667	19:30 - 21:00				20.30-20.45	
20.45-21.00	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)					20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30	46116					21.15-21.30	
21.30-21.45	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)					21.30-21.45	
21.45-22.00	20:30 - 22:00					21.45-22.00	

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	46117	46117	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  15:00 - 18:00	4674		15.00-15.15	
15.15-15.30	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)			CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula) 15:00 - 16:00		15.15-15.30
15.30-15.45						4686	15.30-15.45
15.45-16.00						TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos)	15.45-16.00
16.00-16.15	15:00 - 18:00	15:00 - 18:00			4673		16.00-16.15
16.15-16.30					ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO		16.15-16.30
16.30-16.45					16:00 - 17:30		16.30-16.45
16.45-17.00	4674	4674					16.45-17.00
17.00-17.15	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)			4670	15:30 - 18:30	17.00-17.15
17.15-17.30					HISTORIA DE OCCIDENTE		17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45	
17.45-18.00	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00		17:30 - 19:00		17.45-18.00	
18.00-18.15			4684			18.00-18.15	
18.15-18.30			FUENTES DOCUMENTALES (sin aula)			18.15-18.30	
18.30-18.45	4683	4684	18:00 - 19:00			18.30-18.45	
18.45-19.00	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)	FUENTES DOCUMENTALES		4672		18.45-19.00	
19.00-19.15				SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO		19.00-19.15	
19.15-19.30		18:00 - 20:00	4674			19.15-19.30	
19.30-19.45			CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula) 19:00 - 20:00	4672		19.30-19.45	
19.45-20.00				SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO	18:30 - 20:00	19.45-20.00	
20.00-20.15				19:00 - 20:30		20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45	18:00 - 21:00					20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 11/07/2022

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15						15.00-15.15			
15.15-15.30	4678			46119 EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)		15.15-15.30			
15.30-15.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS  15:00 - 17:00		PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  15:00 - 18:00	4677 SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)  15:00 - 17:00		15.30-15.45			
15.45-16.00								15.45-16.00	
16.00-16.15								16.00-16.15	
16.15-16.30								16.15-16.30	
16.30-16.45								16.30-16.45	
16.45-17.00								16.45-17.00	
17.00-17.15	4676  DIRECCIÓN DE PROYECTOS  17:00 - 19:00			46119 EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	4679  GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES  (1.1 C)  16:00 - 18:00	17.00-17.15			
17.15-17.30								17.15-17.30	
17.30-17.45								17.30-17.45	
17.45-18.00								17.45-18.00	
18.00-18.15							4677 SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)  17:00 - 19:00	18.00-18.15	
18.15-18.30									18.15-18.30
18.30-18.45					18.30-18.45				
18.45-19.00					18.45-19.00				
19.00-19.15	4679 GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (sin aula) 19:00 - 20:00	46118  APLICACIONES INTERACTIVAS  (R. Virtual)  19:00 - 21:00	46118  APLICACIONES INTERACTIVAS  (R. Virtual)  19:00 - 21:00		4675  NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  18:00 - 21:00	19.00-19.15			
19.15-19.30									
19.30-19.45									19.30-19.45
19.45-20.00									19.45-20.00
20.00-20.15									20.00-20.15
20.15-20.30									20.15-20.30
20.30-20.45					20.30-20.45				
20.45-21.00					20.45-21.00				
21.00-21.15					21.00-21.15				
21.15-21.30					21.15-21.30				
21.30-21.45					21.30-21.45				
21.45-22.00					21.45-22.00				

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15						15.00-15.15			
15.15-15.30	4680				4692	15.15-15.30			
15.30-15.45	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (sin aula)  15:00 - 17:00		PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  15:00 - 18:00		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR  (R. Virtual)  15:00 - 17:00	15.30-15.45			
15.45-16.00								15.45-16.00	
16.00-16.15								16.00-16.15	
16.15-16.30								16.15-16.30	
16.30-16.45								16.30-16.45	
16.45-17.00								16.45-17.00	
17.00-17.15	4692 DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (sin aula) 17:00 - 18:00			4680  CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (R. Virtual + Lab. Videojuegos)  16:00 - 18:00	4678  INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS	17.00-17.15			
17.15-17.30								17.15-17.30	
17.30-17.45								17.30-17.45	
17.45-18.00								17.45-18.00	
18.00-18.15		4689 INFOGRAFÍA 3D II (sin aula)  18:00 - 19:00	4689  INFOGRAFÍA 3D II  (Lab. Videojuegos)  18:00 - 20:00				46121  PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS  18:00 - 20:00	17:00 - 19:00	18.00-18.15
18.15-18.30									
18.30-18.45									18.30-18.45
18.45-19.00									18.45-19.00
19.00-19.15									19.00-19.15
19.15-19.30									19.15-19.30
19.30-19.45					19.30-19.45				
19.45-20.00					19.45-20.00				
20.00-20.15		46120  PROYECTO FINAL  (Lab. Videojuegos)  20:00 - 21:30				20.00-20.15			
20.15-20.30						20.15-20.30			
20.30-20.45						20.30-20.45			
20.45-21.00						20.45-21.00			
21.00-21.15						21.00-21.15			
21.15-21.30						21.15-21.30			
21.30-21.45					21.30-21.45				
21.45-22.00					21.45-22.00				